

## COMUNICATO N. 6 del 18/05/2023

### FINALE REGIONALE TROFEO CONI 2023 - REGOLAMENTO

#### Premessa

La Finale regionale del Trofeo Coni 2023 ha tra gli obiettivi primari perseguibili, oltre a quello del divertimento e del sano agonismo, il principio della inclusività.

Sono ammessi alla fase finale regionale ragazzi e ragazze, di età compresa tra i 10 e 12 anni (G4 F/M - G5 F/M - G6 F/M) tesserati in società affiliate alla FCI, aventi sede legale in Calabria.

La finale regionale si compone di 2 prove:

- Prova abilità/Velocità.
- Prova Team Relais.

### PROVA DI ABILITÀ/VELOCITÀ

#### A) Qualificazione

Nella fase di qualificazione ogni atleta si cimenterà in una prova individuale a cronometro su un percorso di Abilità/Velocità (50/100 metri).

In base ai tempi rilevati sarà composta una griglia che determinerà la composizione delle 4 squadre (ognuna composta da 4 atleti) che accederanno alla fase finale.

#### Composizione della griglia e definizione delle 4 squadre finaliste.

Al termine della fase di qualificazione verranno costituite quattro squadre finaliste (ognuna composta da 4 atleti, in cui sia presente obbligatoriamente almeno una ragazza).

Pertanto, la selezione dei 16 finalisti e la composizione delle squadre sarà effettuata tenendo conto dei seguenti criteri:

1. Si qualificheranno alla fase finale e accederanno alla composizione delle squadre i 4 migliori tempi femminili (1F - 2F - 3F - 4F).
2. Verrà stilata una nuova classifica, priva delle suddette quattro atlete già qualificate.
3. Si qualificheranno alla fase finale i 12 migliori tempi (maschili e/o femminili) risultanti dalla nuova classifica stilata (1N - 2N - 3N - 4N - 5N etc.).
4. I 16 atleti qualificati andranno a costituire le squadre sulla base della seguente griglia:

Squadra A	Squadra B	Squadra C	Squadra D
1F	2F	3F	4F
4N	3N	2N	1N
5N	6N	7N	8N
12N	11N	10N	9N

## B) Fase finale prova abilità/velocità

La fase finale seguirà uno schema che prevede due semifinali con scontri testa a testa con il cambio tra i componenti del team (staffetta inseguimento) ad eliminazione diretta.

Le prime classificate si scontreranno per determinare il primo ed il secondo posto della prova abilità/velocità. Le altre due squadre si affronteranno per determinare il terzo e quarto posto.

### SEMIFINALE 1

	VS	
--	----	--

### SEMIFINALE 2

	VS	
--	----	--

### FINALE 3/4 POSTO

PERDE S1	VS	PERDE S2
----------	----	----------

### FINALE 1/2 POSTO

VINCE S1	VS	VINCE S1
----------	----	----------

### **Penalità nella prova di Abilità/velocità sia in qualificazione che in gara.**

Per ogni birillo, per ogni palo della strettoia alta abbattuto, oppure per aver saltato un passaggio obbligato, il concorrente dovrà effettuare un breve giro supplementare facendo una rotazione di 360° in zona penalità intorno a un cinesino posizionato prima della zona di arrivo (in alternativa si può posizionare un cono oppure un palo della strettoia alta da aggirare). Il numero dei giri da effettuare equivale alle penalità riscontrate dalla giuria. Una volta scontata la penalità il concorrente potrà procedere per poter portare a terminare la prova stessa. Tutti gli ostacoli, i vari passaggi e le eventuali penalità (da scontare sul percorso senza aggiunta di tempo) devono essere affrontati obbligatoriamente, pena la squalifica.

## **PROVA TEAM RELAIS**

Gli stessi team, dopo la prova di abilità, affronteranno la prova di Team Relais.

Nella prova di Team Relais sarà obbligatorio l'uso esclusivo della bici da fuoristrada.

Tale prova si svolgerà su un circuito, privo di dislivelli eccessivi con una percorrenza indicativa a giro di circa due minuti, considerando il fondo omogeneo e asciutto.

Ogni concorrente deve percorrere un giro del circuito e dare il cambio al successivo frazionista della squadra in zona partenza/cambio tramite contatto tra i componenti del team. Il cambio tra i frazionisti deve essere effettuato all'interno della corsia assegnata in fase di partenza, senza danneggiare altri concorrenti e senza superare la linea di fine cambio.

La formazione di partenza è scelta dal tecnico che consegna alla Giuria l'ordine dei propri frazionisti.

Visto che si tratta di team occasionali il tecnico predisposto per ogni team sarà un rappresentante della Società di appartenenza di uno dei quattro componenti del team stesso (modalità da concordare). Tutti i concorrenti dovranno concludere il proprio giro, pena la squalifica di tutta la squadra.

La prima classificata accede direttamente alla finale.

Le restanti tre squadre si affronteranno nuovamente e le prime due classificate accederanno alla finale.

### **ESEMPIO PUNTEGGI**

Al termine delle prove Abilità/velocità e Team relais verranno assegnati alle squadre i punteggi in merito alle due prove per come sotto descritto:

1° POSTO	2° POSTO	3° POSTO	4° POSTO
PUNTI 5	PUNTI 3	PUNTI 2	PUNTI 1

La somma delle due prove combinate determinerà il team vincente della manifestazione.  
In caso di parità di punti vincerà chi ha fatto il miglior risultato nella prova di Team Relais

**Si precisa che il suddetto Regolamento sarà applicato in caso di iscrizioni pari o maggiore a sedici atleti/e.**

**Ove le iscrizioni fossero inferiori a sedici atleti/e, il numero delle squadre, il numero dei componenti le squadre, la composizione delle stesse e le batterie saranno variati in maniera adeguata.**



Il Delegato del CR Calabria

IL DELEGATO REGIONALE  
F.C.I. - C.R. CALABRIA  
*Francesco Corrado*