

NORME PUMP TRACK 2025

1. INFORMAZIONI

La disciplina Pump Track combina insieme diverse discipline tradizionali come il BMX (Race & Freestyle), la MTB (XC, Dirt Jump, DH e 4X) ed è normata dal 01/01/2019 dall'UCI. Una pista di PUMP TRACK, è fatta di dossi e curve, di diverse dimensioni e forme, usate per generare velocità, con movimenti di flessione e spinta (pompendo) e nelle quali vanno evitate lunghe sezioni piatte, utilizzate per la pedalata (non vietata).

Gli eventi, di carattere nazionale, in base al numero di iscritti, si possono svolgere in una o due giornate:

- Prima giornata Qualifiche
- Seconda giornata Eliminatorie e Finali

Quelle regionali, promozionali o per Giovanissimi si possono effettuare nella stessa giornata.

2. REGOLE GENERALI

Per poter gareggiare gli atleti devono avere almeno 13 anni, sono quindi aperte alle categorie giovanili, alle agonistiche e amatoriali.

Nelle gare Giovanissimi, gli atleti ammessi, sono dagli 8 ai 12 anni (G2/G6).

- A discrezione dell'organizzatore, per le categorie promozionali e/o giovanissimi, creare eventi in giornate separate **o identiche** a quelle delle categorie agonistiche e amatoriali.
- L'iscrizione deve essere effettuata tramite FATTORE K. ~~e, solo qualora richiesto, perfezionate tramite il sito web ufficiale dell'evento.~~
- I corridori OVER 13 sono liberi di partecipare con la loro bici preferita e sono ammesse biciclette con ruote da minimo 20 pollici; non sono ammesse E- Mountain Bike.
- I giovanissimi, posso utilizzare biciclette, con ruote anche più piccole. Le biciclette, devono essere equipaggiate con almeno il freno posteriore; non sono ammessi componenti sporgenti, che potrebbero ferire altri concorrenti (estensioni ai mozzi "peg")
- Obbligo pedali Flat per tutte le categorie.

3. CATEGORIE DI GARA (gare regionali e nazionali)

Uomini Open Agonisti e Master 17+, Giovanili esordienti 1-2 anno, allievi 1-2 anno, Giovanissimi G2 / G3-G4 / G5-G6.

Donne Open Agonisti e Master 17+, Giovanili donne esordienti 1-2 anno, donne allieve 1-2 anno, Giovanissimi G2 / G3-G4 / G5-G6.

Gli organizzatori possono richiedere di far partecipare tesserati degli enti di promozione sportiva purché abbiano sottoscritto gli accordi con la Federazione Ciclistica Italiana.

4. FORMATO GARA

Prima giornata prove libere e manche di qualifica

Seconda giornata prove libere, eliminatorie, finali B e Finali A.

5. PROVA A TEMPO (qualifica)

Le qualifiche si devono eseguire nel seguente modo:

- Giro con partenza da fermo o con partenza lanciata: la sezione cronometrata inizia quando l'atleta attraversa la linea di partenza /arrivo, il tempo viene rilevato quando l'atleta attraversa nuovamente la linea.

L'ordine di partenza della prova a tempo viene determinato in base all'ordine in cui i corridori si sono iscritti alla gara. La categoria femminile correrà per prima, seguita dagli uomini.

- Ogni atleta ha a disposizione due prove a tempo, di cui verrà scartata la peggiore.
- Se un atleta, in gara o in qualifica, esce dalla pista, deve rientrare dallo stesso punto, diversamente il tempo registrato non verrà considerato valido (DNF).
- I parametri della pista saranno definiti dal DOF - Direttore di Organizzazione Gare Fuoristrada e/o dal Responsabile di Manifestazione che con il Presidente di Giuria saranno comunicati a tutti i corridori il giorno della manifestazione.
- Spetta al Giudice di Gara preposto, fare l'ultima chiamata dei piloti.
- I primi 32 corridori per categoria si qualificano alle manche eliminatorie.

Nota 1: con meno di 32 iscritti in una categoria, si qualificano alle manche eliminatorie 16 corridori.

Nota 2: con meno di 16 iscritti in una categoria, si qualificano alle manche eliminatorie 8 corridori.

Nota 3: con meno di 8 iscritti in una categoria, si qualificano alle manche eliminatorie 4 corridori.

6. MANCHE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

Informazioni generali

- Gli atleti che si qualificano dalle prove cronometrate si confronteranno nelle manche eliminatorie.
- Gli accoppiamenti tra piloti nelle manche eliminatorie saranno determinati in base alla classifica dopo le prove cronometrate, il pilota più veloce della prova a tempo si scontrerà contro il 32° (vedi schema sotto).
- L'atleta più veloce di ogni manche eliminatoria avanza al turno successivo, fino a quando rimangono solo 2 concorrenti che si sfideranno nella finale A.
- I secondi arrivati nelle semifinali effettueranno la finale B per determinare il 3° e 4° posto.

Ordine gare

- Manche eliminatorie femminili, di seguito le manche eliminatorie maschili da 32 piloti
- 1/16 di finale (16 piloti); 1/8 di finale (8 piloti); 1/4 di finale (4 piloti); semi finali (2 piloti)
- Finale B femminile
- Finale B maschile
- Finale A femminile
- Finale A maschile

EVENT: _____		LOCATION: _____	
CLASS: _____		DATE: _____	
1ST ROUND		1ST ROUND	
1	32		3
2ND ROUND		2ND ROUND	
9	24		11
1/4 FINALE		1/4 FINALE	
16	17		15
BIG FINALE		BIG FINALE	
8	25		6
1/2 FINALS		1/2 FINALE	
5	28		7
SMALL FINALE		SMALL FINALE	
13	20		14
12	21		10
4	29		2
			31

Formati

Le manche ad eliminazione diretta possono essere disputate in 3 formati:

- Testa a testa – Inseguimento
- Testa a testa – Doppio
- Prova singola

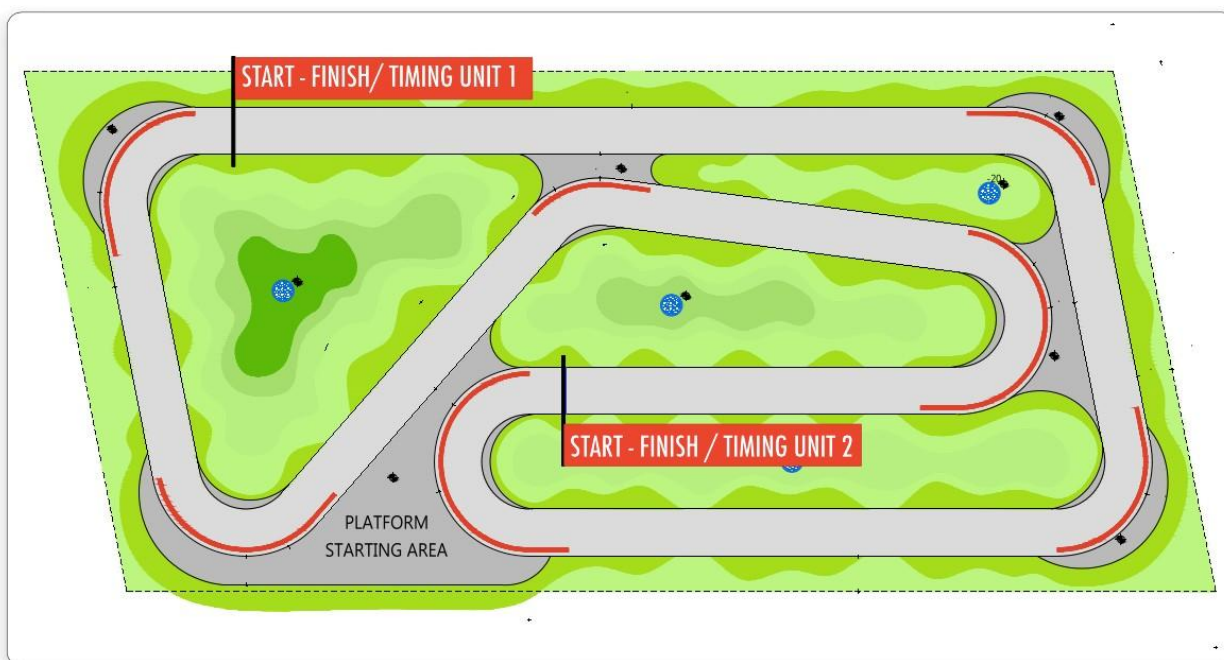
1. Testa a testa – Inseguimento

La pista deve essere dotata di doppio cronometraggio.

- I piloti corrono un testa a testa sulla pista contemporaneamente.
- Prova 1: l'atleta con il risultato migliore nella prova a tempo ha priorità di scelta della

posizione di partenza (1 o 2).

- Prova 2: entrambi i piloti invertono il punto di partenza e si affrontano per la seconda volta.
- Entrambi i piloti si preparano con un piede a terra, l'altro sul pedale, con la pedivella rivolta verso il basso. Il tempo inizia ad essere rilevato quando gli atleti attraversano la linea di partenza / arrivo e si ferma quando lo attraversano di nuovo.
- Il corridore più veloce, dopo le due prove, avanzerà al turno successivo.



2. Testa a testa – Doppio

- Doppio tracciato a specchio.
- I piloti si sfidano contemporaneamente.
- In base al layout del tracciato, questo formato richiede 2 corsie per il testa a testa (definito dal direttore di gara).
- Prova 1: il corridore con il risultato migliore nella prova a tempo inizia sul tracciato di sinistra, nello stesso tempo l'altro pilota parte sul tracciato destro. I piloti si affrontano ed entrambi fissano un tempo. La differenza di tempo / penalità massima è di 1,5 secondi (ad esempio se un pilota si blocca).
- Prova 2: entrambi i piloti invertono il tracciato. I piloti si affrontano per la seconda volta.
- La somma del tempo di entrambe le prove (tracciato sinistro e destro) per pilota determina il tempo complessivo dei piloti.
- Il vincitore del testa a testa è il pilota con la somma dei tempi migliore e passa al round successivo.



3. Corse singola

- Due corridori corrono l'uno contro l'altro, in due serie separate sullo stesso identico tracciato.
- il corridore con il risultato migliore nella prova a tempo partirà per primo.
- Entrambi i piloti hanno a disposizione solo un giro cronometrato.
- Il corridore con il tempo migliore avanza al turno successivo.

7. FORMAT E RELATIVI RISULTATI

- Challenge Nazionale

I primi 2 atleti classificati ad ogni evento, acquisiranno di diritto la possibilità di disputare la prova finale alla quale si aggiungeranno i primi **20** per categoria, della classifica finale del circuito nazionale.

I punti che ogni atleta si aggiudicherà ad ogni singola gara, seguirà il seguente criterio:

1° 150, 2° 130, 3° 115, 4° 100;

chi viene eliminato ai quarti 80 punti

chi viene eliminato agli ottavi 55 punti

chi viene eliminato ai sedicesimi 30 punti

Qualora in una gara il numero di iscritti comporti una riduzione delle batterie eliminatorie, chi rimane escluso si aggiudica comunque il punteggio di riferimento (esempio: batterie utili pari agli ottavi, gli esclusi nelle qualifiche si aggiudicano il punteggio dei sedicesimi, e così via...)

Ogni partente, rimasto escluso nelle qualifiche, comunque si aggiudica 5 punti di partecipazione.

Ogni gara avrà la sua classifica finale e relativa premiazione.

- **Gara singole**

E' possibile organizzare gare singole, agonistiche, giovanissimi e promozionali, rispettando le categorie del presente regolamento, su tutto il territorio nazionale.

8. PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO ASSOLUTO DI DISCIPLINA

La gara di Campionato Italiano sarà organizzata in prova unica e sarà aperta ai soli atleti italiani tesserati FCI e ad atleti italiani (codice ITA) tesserati all'estero.

9. OBBLIGHI DEI CORRIDORI

Sicurezza

I piloti devono portarsi tutte le attrezzature necessarie:

- Bicicletta conforme con almeno il freno posteriore.
- Non sono ammesse biciclette con alcun tipo di trasmissione automatica o a pedalata assistita.
- Non devono esserci parti sporgenti sulla bicicletta che possono ferire altri atleti.
- Protezioni individuali, del busto, le gomitiere e ginocchiere sono fortemente consigliate (obbligatorie fino le categorie G6).
- Casco ~~omologato~~ obbligatorio, integrale fortemente consigliato.
- Si consigliano i pantaloni lunghi e maglia a maniche lunghe così come i guanti a dita lunghe.

Le piste di pump track, per motivi di sicurezza, lateralmente devono essere raccordate con terreno rivestito di prato naturale o sintetico, deve essere assente ogni forma di scalino laterale al tracciato.

Per tutto quanto non previsto, si farà riferimento al R.T. della Federazione Ciclistica Italiana e al regolamento UCI di Pump Track.